

Digitale Fanprojekte

André Becker

www.smartsound-project.org

Lutz Berthold

www.helden-software.de

Wiki Aventurica

(<http://www.wiki-aventurica.de>)



Wiki
AVENTURICA

Suche

Artikel Volltext

Projekte

- [Hauptseite](#)
- [The Dark Eye](#)
- [Spielwelt](#)
- [Chronologica](#)
- [Regelsystem](#)
- [Publikationen](#)
- [Errata](#)
- [Spielleiterportal](#)
- [Inoff. Publikationen](#)
- [Irdische Hintergründe](#)
- [Weblinks](#)

Suche nach dieser Seite

- [dsa4-Forum](#)
- [DereGlobus-Forum](#)
- [Orkenspalter-Forum](#)

Navigation

- [Letzte Änderungen](#)
- [Zufälliger Artikel](#)

Seite Diskussion Quelltext anzeigen Versionen/Autoren

Hauptseite

Regionalwikilinks: 



[Spielwelt](#) [Chronologica](#) [Regelsystem](#) [Publikationen](#) [Errata](#)



[Spielleiterportal](#) [Inoffizielle Publikationen](#) [Irdische Hintergründe](#) [Limbus](#)

Hesinde zum GröÙe und Willkommen im Wiki Aventurica

Wikidaten:
38.134 Artikel
4.130 Dateien
2.274 Accounts
69 aktive Mitarbeiter

Artikel des Monats:
Nahema

Das **Wiki Aventurica** ist ein Quellenverzeichnis und eine Plattform für weitere Projekte, die sich dem Rollenspiel "Das Schwarze Auge" widmen. Die Weiterverbreitung der Inhalte unterliegt dabei den [Lizenzbestimmungen des Wiki Aventurica](#).
[Neue Autoren](#) sind stets willkommen.
[Alle Artikel](#) - [Neue Artikel](#) - [Neue Dateien](#) - [Kategorien](#) - [Diskussionen](#)

Aktuelles Aventurisches Datum:
(Irdisches Datum: 17.11.2013; [aktualisieren?](#))

Jahreszeiten-Methode
☐ Markttag, 20. Boron 1036 BF

Jahreswechsel-Methode
☒ Erdtag, 21. Ingerimm 1036 BF
Feiertag:  Tag der Waffenschmiede,
Angbarer Warenschau

Wie kann ich beitragen?

Die Seite [Hilfe:Möglichkeiten im Wiki Aventurica](#) zeigt einige Arten der Beteiligung am Projekt Wiki Aventurica. Ansprechpartner findet man auf [Spezialisten](#).

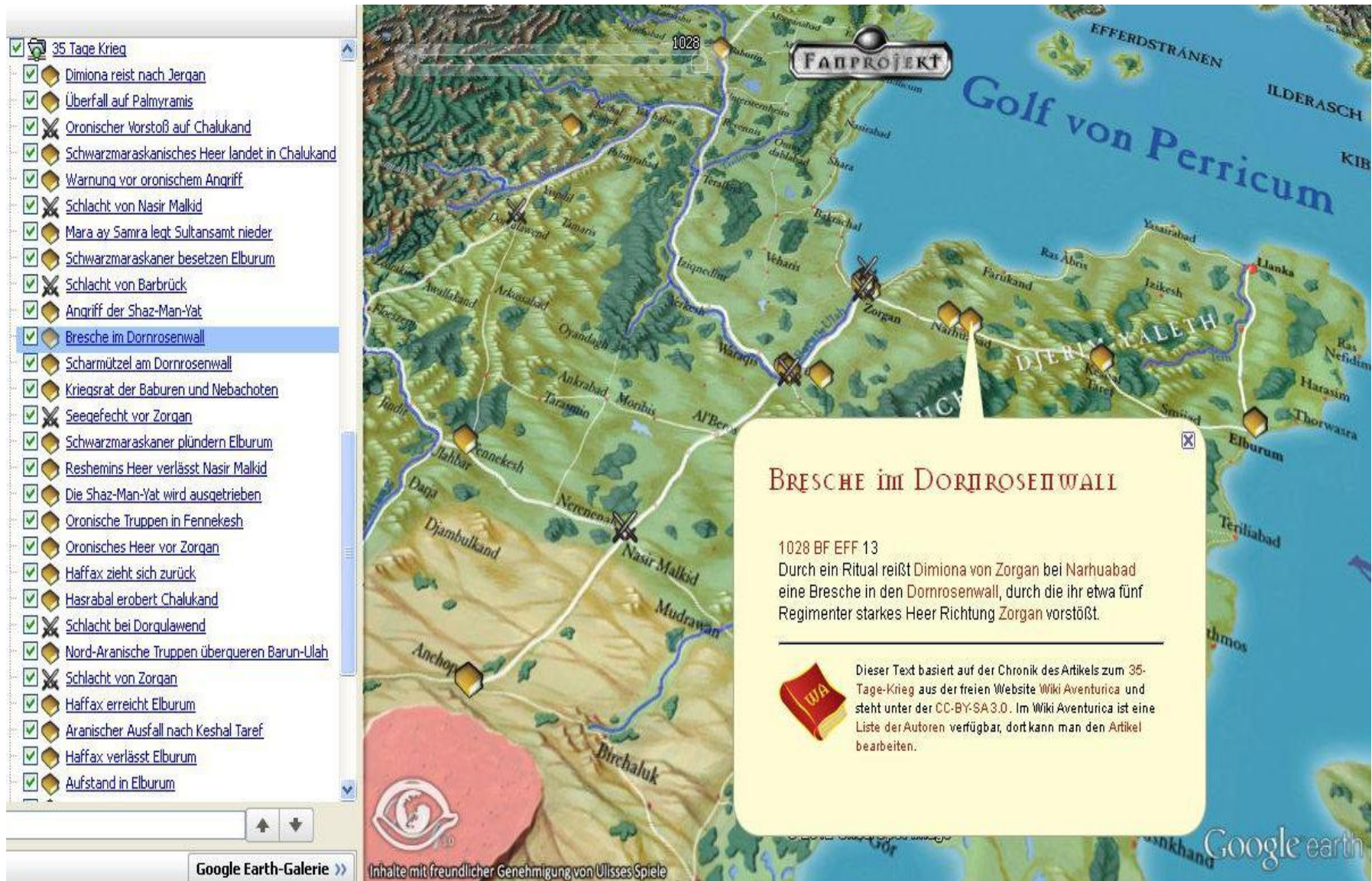
Neuigkeiten

[@WikiAventurica-News \(Twitter\)](#) News-Feeds:  [Wiki](#)  [dsa4.de](#)  [Nandurion](#)  [Arkanil](#)  [Ulisses](#)

 31.10.2013 - Der Nabel der Welten ist erschienen.

DereGlobus

(<http://www.dereglobus.org>)



The screenshot displays the DereGlobus web application. On the left is a vertical list of 35 events from a '35 Tage Krieg' (35 Days War). The event 'Bresche im Dornrosenwall' is highlighted. The main area shows a 3D map of a fantasy landscape with various locations like Zorgan, Narhuabad, and Elburum. A tooltip for 'BRESCH IM DORNROSEWALL' is open, providing details about a ritual performed by Dimiona. The bottom of the interface includes a 'Google Earth-Galerie' button and a copyright notice for Ulisses Spiele.

35 Tage Krieg

- ✓ Dimiona reist nach Jergan
- ✓ Überfall auf Palmyramis
- ✓ X Oronischer Vorstoß auf Chalukand
- ✓ Schwarzaraskanisches Heer landet in Chalukand
- ✓ Warnung vor oronischem Angriff
- ✓ X Schlacht von Nasir Malkid
- ✓ Mara ay Samra legt Sultansamt nieder
- ✓ Schwarzaraskaner besetzen Elburum
- ✓ X Schlacht von Barbrück
- ✓ Angriff der Shaz-Man-Yat
- ✓ Bresche im Dornrosenwall**
- ✓ Scharmützel am Dornrosenwall
- ✓ Kriege rat der Baburen und Nebachoten
- ✓ X Seengefecht vor Zorgan
- ✓ Schwarzaraskaner plündern Elburum
- ✓ Reshemins Heer verlässt Nasir Malkid
- ✓ Die Shaz-Man-Yat wird ausgetrieben
- ✓ Oronische Truppen in Fenekesh
- ✓ Oronisches Heer vor Zorgan
- ✓ Haffax zieht sich zurück
- ✓ Hasrabal erobert Chalukand
- ✓ X Schlacht bei Dorqulawend
- ✓ Nord-Aranische Truppen überqueren Barun-Ulah
- ✓ X Schlacht von Zorgan
- ✓ Haffax erreicht Elburum
- ✓ Aranischer Ausfall nach Keshal Taref
- ✓ Haffax verlässt Elburum
- ✓ Aufstand in Elburum

BRESCH IM DORNROSEWALL

1028 BF EFF 13

Durch ein Ritual reißt Dimiona von Zorgan bei Narhuabad eine Bresche in den Dornrosenwall, durch die ihr etwa fünf Regimenter starkes Heer Richtung Zorgan vorstößt.

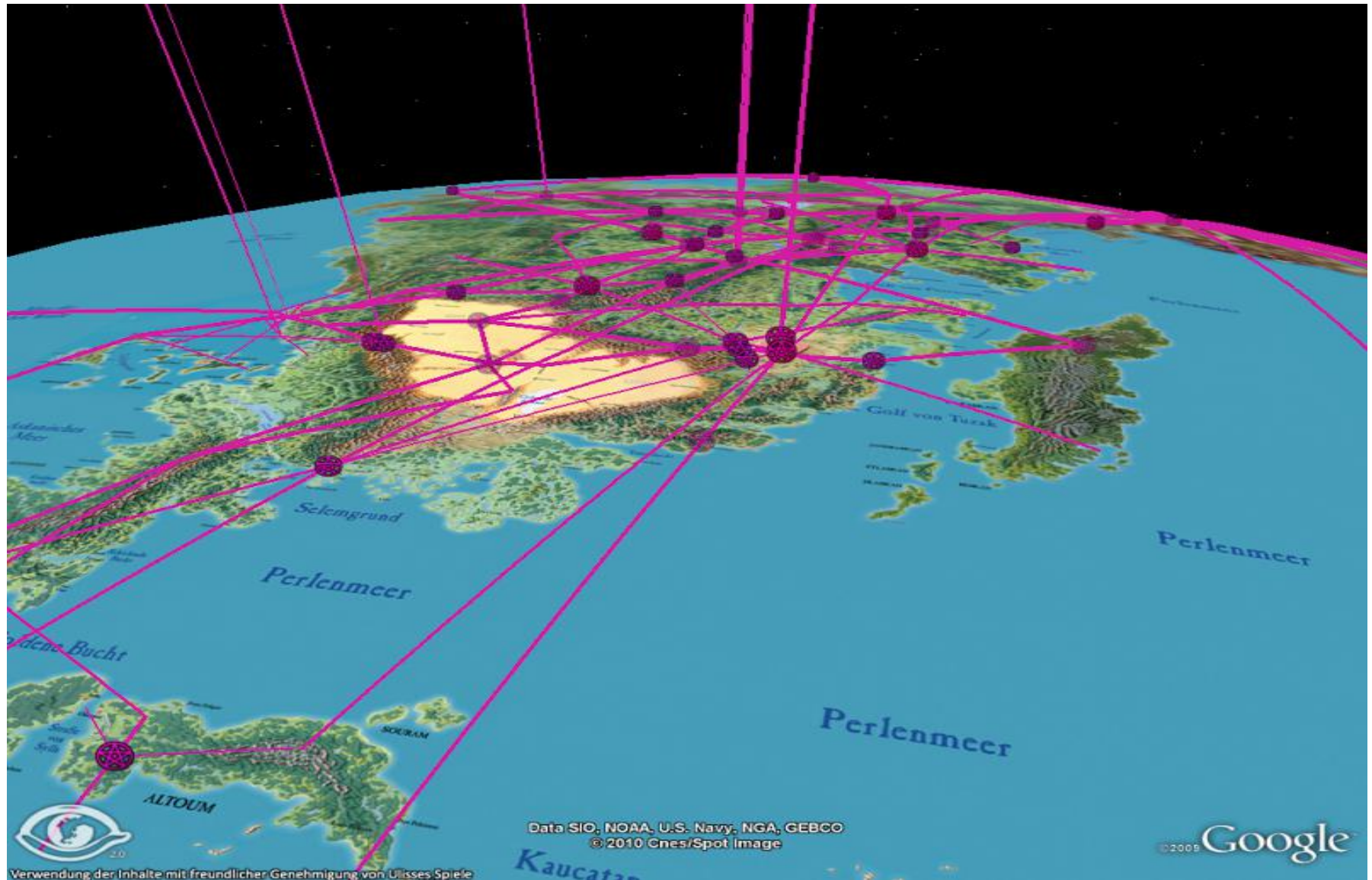
Dieser Text basiert auf der Chronik des Artikels zum 35-Tage-Krieg aus der freien Website Wiki Aventurica und steht unter der CC-BY-SA 3.0. Im Wiki Aventurica ist eine Liste der Autoren verfügbar, dort kann man den Artikel bearbeiten.

Google earth

Inhalte mit freundlicher Genehmigung von Ulisses Spiele

DereGlobus

(<http://www.dereglobus.org>)



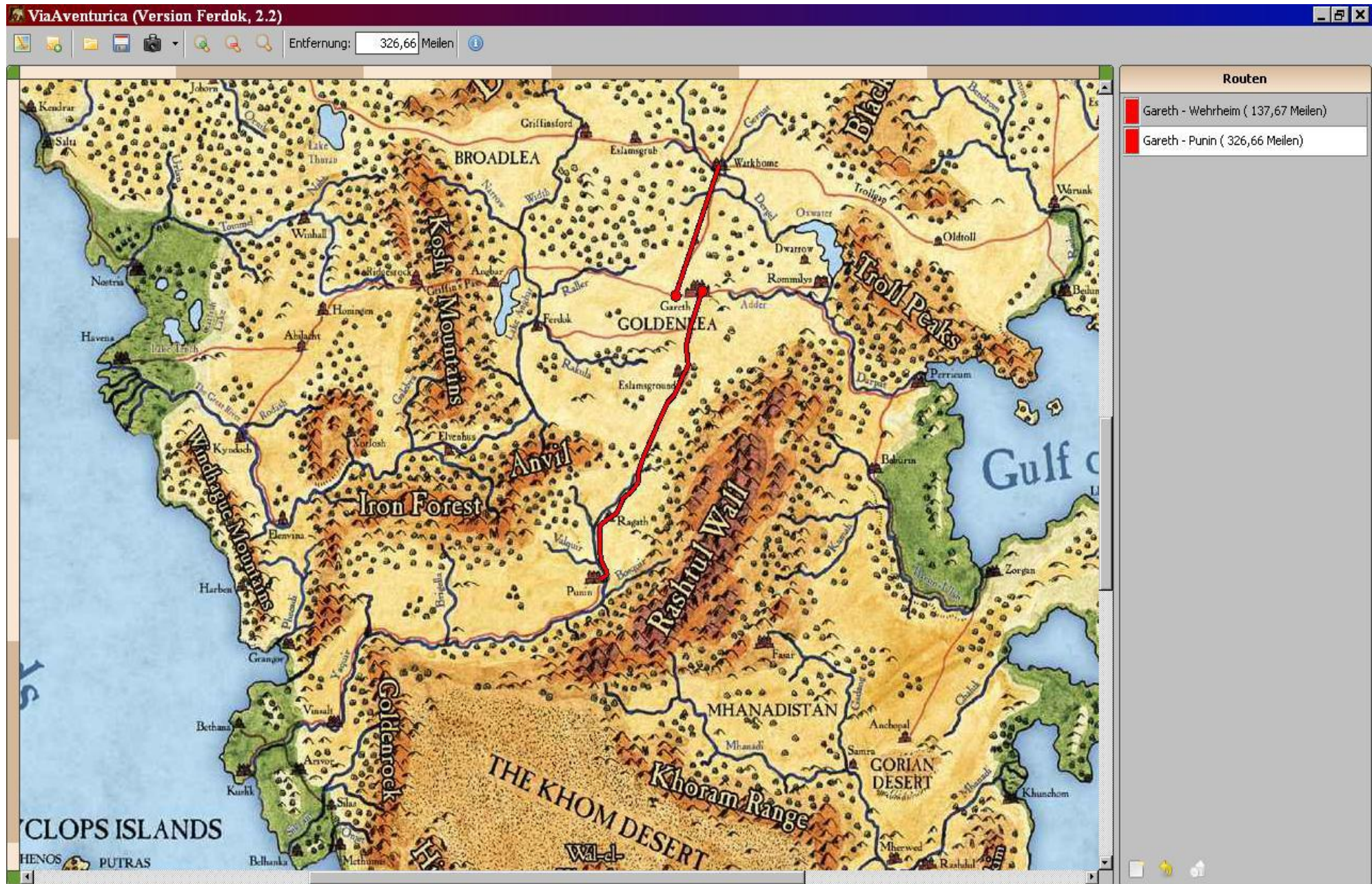
DereGlobus

(<http://www.dereglobus.org>)



Via Aventurica 2

(<http://downloads.orkenspalter.de/archives/162>)



MeisterGeister

(<http://www.meistergeister.org>)

DSA MeisterGeister

Hier klicken, um das Menü zu öffnen/schließen!

Helden Proben Kampf Notizen Kalender ZooBot NSCs Umrechner Würfel

Sinnenschärfe 0

Fährtensuchen Sinnenschärfe

+/-0 alltägliche Routine
+3 Fummelarbeit

Sinnenschärfe (KL/IN/IN)

Literatur: WdS 21 eBE: Komplexität: D Voraussetzungen: Spezialisierungen: Hören, Riechen/Schmecken, Sehen, Tasten

Probenergebnisse

Name	KL	IN	IN	Mod	TaW	TaP	Chance
Torben Helmbrecht Raul von... Sinnenschärfe -Probe	15 12	15 1	15 8	0	10	10 TaP * (13)	99.00 % Chance
Nevinia Pelargon Sinnenschärfe -Probe	14 16	14 5	14 17	0	8	3 TaP * (3)	92.75 % Chance
Lanvolo Furlani Sinnenschärfe -Probe	15 20	15 20	15 15	0	3	0 TaP * (-5)	69.28 % Chance
Laila saba Said Sinnenschärfe -Probe	10 19	15 15	15 6	0	6	0 TaP * (-9)	71.55 % Chance

Zusammenarbeit

Unabhängige Zusammenarbeit: 13 TaP*
Mit fähigstem Held als Vorarbeiter: 12 TaP*

MeisterGeister

(<http://www.meistergeister.org>)

DSA MeisterGeister

Hier klicken, um das Menü zu öffnen/schließen!

Helden

Proben

Kampf

Notizen

Kalender

ZooBot

NSCs

Umrechner

Würfel

Heldenauswahl

Wähle einen Helden:

Lanvolo Furlani

Fernkampf-Waffe:

Bogen

Kräutersuche

Nahrungssuche

Pirsch- und Ansitzjagd

Fischen und Fallenstellen

About this Tool

15

MU

3

TaW Sinnesschärfe

4

TaW Kräuter suchen

15

IN

3

TaW Wildnisleben

Suchmonat

Ingerimm

11

FF

7

TaW Pflanzenkunde

Speziell

Keine Besonderheiten

Region

Nördliches Hochland

☐ Ortskenntnis

Landschaft

Wald

☐ Geländekunde

Pflanze

Tarnele

Zuschlag

+8

☐ Verdopplung der Suchdauer

Suche ausgewählte Pflanze

Allgemein Pflanzensuche

MeisterGeister

(<http://www.meistergeister.org>)

DSA MeisterGeister

Hier klicken, um das Menü zu öffnen/schließen!

Helden Proben Kampf Notizen Kalender

Artefakte ZooBot NSCs Umrechner Würfel

Heldenauswahl

Wähle einen Helden:

Artefakt Optionen

Repräsentation
☒ Mag/Hex... ☐ Ach

ArtefaktGenerator 2.4 by DSA-Hamburg.de

Sonderfertigkeiten
☒ Kraftkontrolle ☐ Vielfache Ladung ☒ Stapeleffekt ☐ Hypervahemanz ☐ Matrixgeber ☐ Semipermanenz I ☐ Semipermanenz II ☐ Ringkunde gelesen ☐ Kraftspeicher ☐ Auxiliator

Talentwerte
ARCANOVI 15 ARCANOVI (Matrixgeber) 15 ARCANOVI (Semipermanenz) 15 ODEM 15 ANALYS 15 Magiekunde 15 DESTRUCTIBO 15

Artefakttyp
☐ temporär ☒ einmalig ☐ aufladbar ☐ matrixgeber ☐ semipermanent ☐ kraftspeicher ☐ auxiliator

Spezielle Eigenschaften
☐ Siegel und Zertifikat ☐ Unzerbrechlichkeit ☐ Gespür des Schöpfers ☐ Variabler Auslöser 0
☐ Magischer Apport ☐ Res. profaner Schaden ☐ Selbstreparatur ☐ Verzehrender Zauber 1
☐ Umkehrtalisman ☐ Verschleierung ☐ Ferngespür Komp. A AsP 1

Probenzuschläge
Auslöser 0
Objekt-Affinität 0
Artefaktgröße 0
Arcanovi erzwingen 0
Sternenkonstellation 0

Besonderes
☐ Erschaffung im Limbus
☐ Namenlose Tage
☐ Gemeinschaftliche Erschaffung
0 ZiP* durch Agribaal
0 Besonderer Ort (Okkupation)
0 Besonderer Ort (Nebeneffekte)
Übergroßes Artefakt nein

Material
kein

Wirkende Zauberkarte

Zauber	Komp.	Stapel	AsP	Rep.
Manifesto	A	1	1	eigene

Hinzuf.

Zauber	Komp.	Stapel	AsP	Rep.
--------	-------	--------	-----	------

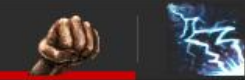
Entf.

Ladungen
1

Erschaffung Analyse Zerstörung

DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)




Söldner/Schweres Fußvolk

TITEL DI

STAND Arm

RASSE Mittelländer

KULTUR Mittelländische Städte

GEWICHT 82 Stein

GRÖSSE 184 cm

HAAR/AUGEN rotbraun / grün

ALTER 45

AUSSEHEN Sehr & "hübsch", 'herrlich'

STUFE 7

WS 9/15/22

GESCHWINDIGKEIT 5

LE 69 AU 81 AE 44 BE 4 MR 6 GS 5 WS 9/15/22 MU 17 KL 11 IN 15 CH 11 FF 10 GE 16 KO 13 KK 16

NAHKAMPF

Anderthalbhänder	BE-2	(GE/GE/KK)	13	13
Dolche	BE-1	(GE/GE/KK)	9	9
Fechtwaffen	BE-1	(GE/GE/KK)	10	10
Hieb Waffen	BE-4	(GE/GE/KK)	10	10
Infanteriewaffen	BE-3	(GE/GE/KK)	20	20
Kettenstäbe	BE-1	(GE/GE/KK)	10	10
Kettenwaffen	BE-3	(GE/GE/KK)	11	11
Peitsche	BE-1	(GE/GE/KK)	9	
Rufen	BE	(GE/GE/KK)	13	13

Mut	17	Lebensenergie	69	69
Klugheit	11	Ausdauer	81	81
Intuition	15	Astralenergie	44	44
Charisma	11	Magieresistenz		6
Fingerfertigkeit	10	Sozialstatus		8
Gewandtheit	16	Abenteuerpunkte	10000	
Konstitution	13	Behinderung		4
Körperkraft	16			

ATTACKE 10 PARADE 9 FERNKAMPF 8 INI 19

SONDERFERTIGKEITEN



DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)



MODIFIKATOR HINZUFÜGEN I SET

Silk Treuxon Negan LE 69 AU 81 AE 44 BE 4 MR 6 GS 5 WS 9/15/22 MU 17 KL 11 IN 15 CH 11 FF 8 GE 16 KO 13 KK 14

LE

67

68

69

**Leichte Armbrust (18)**
1W+6 (10/15/25/40/60) (+1/+1/0/0/-1)
JAGDWAFFE

**Warunker Hammer (20/18)**
1W+6 14/3 0/-1 Ini -1 NS 2H
NAHKAMPF/INFANTERIEWAFFEN

**Garethter Platte**
Be 4;Ko 0 Ru 6 Arm 5 Bein 4

**Drachenhelm**
Be 1;Ko 3 Ru 0 Arm 0 Bein 0

**Ausweichen (12)**
Modifikator +0

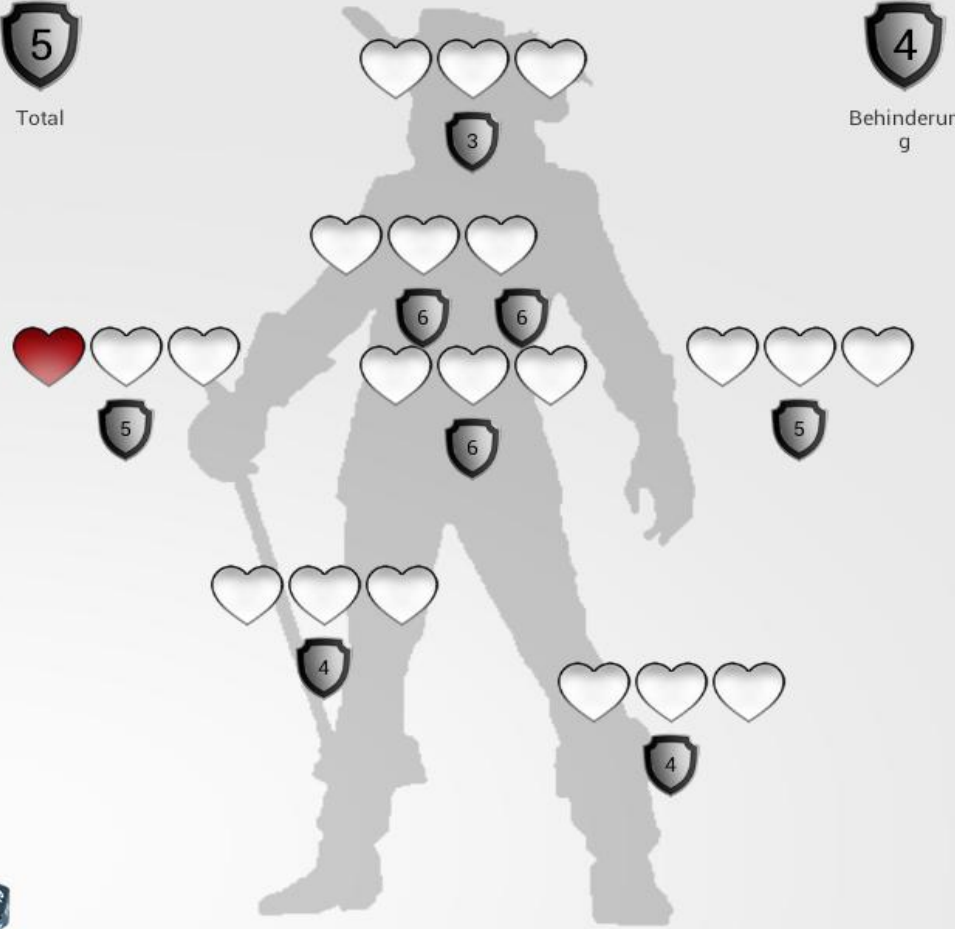
MODIFIKATOREN

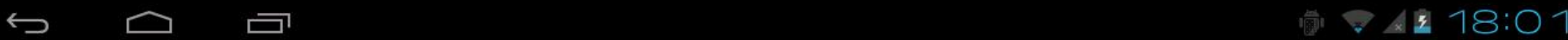
**Wunde Linker Unterarm x1**
KK,FF,AT,PA -2



Total 5

Behinderung 4





DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)



GEGENSTAND HINZUFÜGEN

FILTERN

Silk Treason Megan

LE 69 AU 81 AE 44 BE 4 MR 6 GS 5 WS 9/15/22 MU 17 KL 11 IN 15 CH 11 FF 8 GE 16 KO 13 KK 14

 (Lang-)Schwert 1W+4 11/4 0/0 Ini 0 N	I	II	III
 Amazonenrüstung (kompl) Be 3;Ko 3 Ru 5 Arm 2 Bein 3	I	II	III
 Anaurak			
 Armschiene (links), Leder Be 1;Ko 1 Ru 1 Arm 2 Bein 1	I	II	III
 Armschiene (rechts), Leder Be 1;Ko 0 Ru 0 Arm 1 Bein 0	I	II	III
 Armschiene links, Bronze Be 2;Ko 0 Ru 0 Arm 2 Bein 0	I	II	III
 Armschiene rechts, Bronze Be 2;Ko 0 Ru 0 Arm 2 Bein 0	I	II	III
 Armschienen links, Stahl Be 2;Ko 0 Ru 0 Arm 3 Bein 0	I	II	III
 Armschienen rechts, Stahl Be 2;Ko 0 Ru 0 Arm 3 Bein 0	I	II	III
 Baburiner Hut			





DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)









NOTIZ HINZUFÜGEN
NOTIZ AUFNEHMEN
FILTERN

Silk Truemon Negan
LE 69 AU 81 AE 44 BE 4 MR 6 GS 5 WS 9/15/22 MU 17 KL 11 IN 15 CH 11 FF 8 GE 16 KO 13 KK 14

Go Shopping :-)
H

Mittelreich

Dukat	Silbertaler	Heller	Kreuzer
	1		4
	2		5
	3		6
	4		7
	5		8
0	6		9
1	7	0	10
2	8	1	11
3	9	2	12
4	10	3	13
5	11	4	14
6	12	5	15
7	13	6	16








18:02

DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)

The screenshot shows the DSA Tab application interface. At the top, there's a navigation bar with icons for various game elements. Below it, the character sheet for 'Söldner/Schweres Fußvolk' is visible, including attributes like Mut (17), Klugheit (11), Intuition (15), Charisma (11), Fingerfertigkeit (8), and Gewandtheit (16). A pop-up window titled 'Probenzuschläge' is centered on the screen, showing a dice roll result of +2. The background is dark with a grid of numbers and icons.

Probenzuschläge

Wunde Linker Unterarm x1 +2

Manuell

Ok

Infanteriewaffen - Attacke gelungen

18:03

DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)










Silk Treuson Negan
LE 38 AU 43 BE 4 MR 6 GS 5 WS 9/15/22 MU 17 KL 11 IN 15 CH 11 FF 10 GE 16 KO 13 KK 16



Silk Treuson Negan

AUSBILDUNG Söldner/Schweres Fußvolk

TITEL DI

STAND Arm

RASSE Mittelländer

KULTUR Mittelländische Städte

GEWICHT 82 Stein GRÖSSE 184 cm

HAAR/AUGEN rotbraun / grün ALTER 45

AUSSEHEN Sehr & "hübsch", 'herrlich'

STUFE 7 WS 9/15/22

GESCHWINDIGKEIT 5

Mut 17 Lebensenergie 38 38

Klugheit 11 Ausdauer 43 43

Intuition 15 Magieresistenz 6

Charisma 11 Sozialstatus 8

Fingerfertigkeit 10 Abenteuerpunkte 10000

Gewandtheit 16 Behinderung 4

NAHKAMPF

Anderthalbhänder	BE-2	(GE/GE/KK)	13	12
Dolche	BE-1	(GE/GE/KK)	9	7
Fechtwaffen	BE-1	(GE/GE/KK)	10	8
Hiebswaffen	BE-4	(GE/GE/KK)	10	9
Infanteriewaffen	BE-3	(GE/GE/KK)	20	16
Kettenstäbe	BE-1	(GE/GE/KK)	10	8
Kettenwaffen	BE-3	(GE/GE/KK)	11	9
Peitsche	BE-1	(GE/GE/KK)	9	
Laufen	BE	(GE/GE/KK)	13	12

DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)



MODIFIKATOR HINZUFÜGEN | SET

Silk Trousers Negon | LE 38 | AU 43 | BE 4 | MR 6 | GS 5 | WS 9/15/22 | MU 17 | KL 11 | IN 15 | CH 11 | FF 10 | GE 16 | KO 13 | KK 16

AU

41

42

43



Leichte Armbrust (20)
1W+6 (10/15/25/40/60) (+1/+1/0/0/-1)
JAGDWAFFE



Leichte Armbrust (20)
1W+6 (10/15/25/40/60) (+1/+1/0/0/-1)



Warunker Hammer (21/16)
1W+6 14/3 0/-1 Ini -1 NS 2H
NAHKAMPF/INFANTERIEWAFFEN



Langdolch (9/7)
1W+3 12/4 0/0 Ini 0 H
NAHKAMPF/DOLCHE

Langdolch (8)
0/1 Bf 0 Ini 0
SCHILDPARADE



Hakendolch (8/8)
1W+2 12/4 0/1 Ini 0 HN
NAHKAMPF/DOLCHE

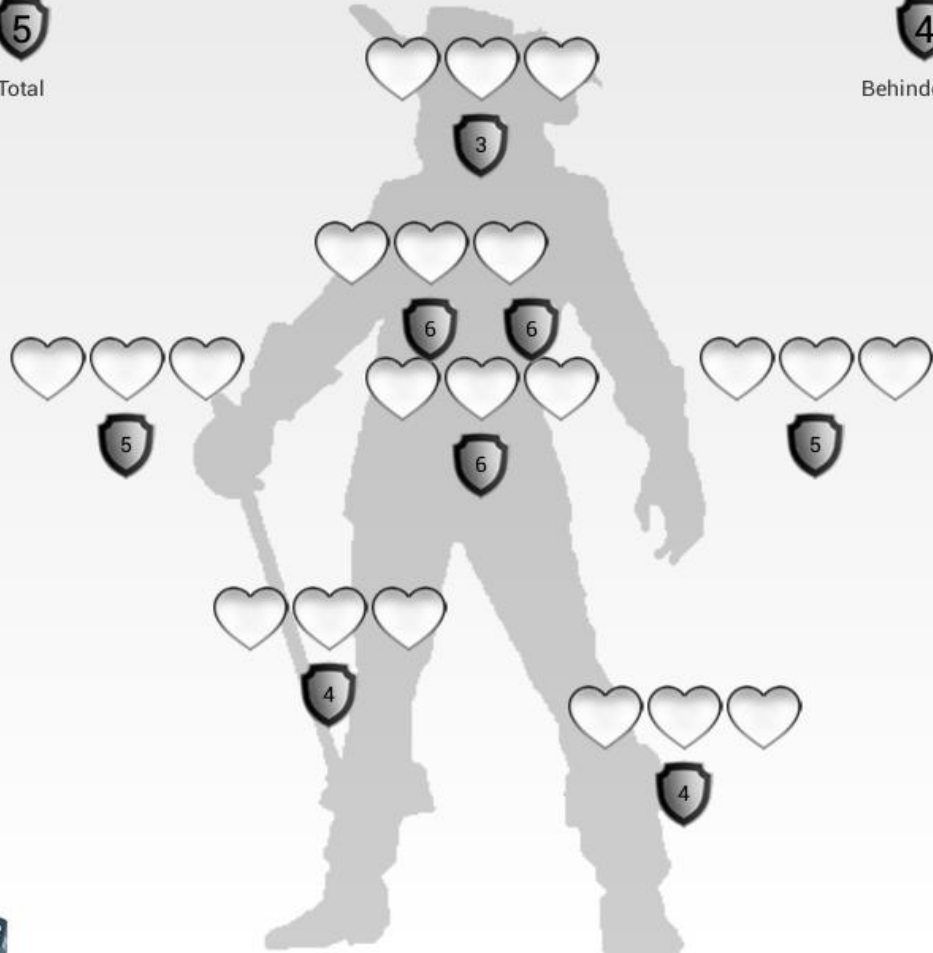
Lederschild (10)
-1/3 Bf 5 Ini 0
SCHILDPARADE



Garethr Platte
Be 4;Ko 0 Ru 6 Arm 5 Bein 4

Total 5

Behinderung 4





DSA Tab

(<http://dsatab.blogspot.de>)

The screenshot displays the DSA Tab application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for various game elements: a fist, a lightning bolt, a sword, a shield, a scroll, a red paper, a map, and another fist. To the right of these icons are buttons for "GEGENSTAND HINZUFÜGEN" (Add Item) and "SET". Below the navigation bar, a status bar shows the player's name "Silk Trusion Negan" and a row of character statistics: LE 38, AU 43, BE 4, MR 6, GS 5, WS 9/15/22, MU 17, KL 11, IN 15, CH 11, FF 10, GE 16, KO 13, KK 16.

The main content area is divided into two sections. On the left, there is a list of sets and individual items:

- Set I** (Green background)
- Set II** (White background)
- Set III** (Grey background)
- Rucksack** (Black background) with 347 Gegenstände
- Gürtel** (Black background) with 49 Gegenstände
- Maultier** (Black background) with 5 Gegenstände

On the right, there are several yellow cards representing individual items, arranged in two rows:

- Row 1: Leichte Armbrust, Leichte Armbrust, Warunker Hammer, Langdolch, Langdolch, Hakendolch
- Row 2: Lederschild, Garethter Platte, Drachenhelm

At the bottom center, there is a small icon of a die showing the numbers 16, 20, and 13. The bottom of the screen features a black bar with three navigation icons: a back arrow, a home button, and a recent apps button.

DSA-Tools in Android

(Appstore)

- DsaHandel: Infos zu Ausrüstung
- DsaAndroid: Kalender, verschiedene Zeitrechnungen
- DsaReise: Kalender, verschieden Zeitrechnungen, Zufallseignisse, Feiertage, Wetter, für verschiedene Gruppen
- dsa Metrik: Einheitenrechner
- Diverse Würfeltools

Abdulon

(<http://www.dsa4forum.de/viewtopic.php?f=9&t=33226>)

Abdulon 1.0.3.8

Invokation Herbeirufung Geisterruf

Invocatio Integra
(MU/MU/CH) 19 Asp
ZfW +10
Benötigt 0 ZfP*

Beschwörung +7
Kontrolle +2 (1x)

Zauberkosten 19 Asp
Basiskosten 3 Asp
Dienstkosten 14 Asp
36 Asp

Dämonen bearbeiten
Zurücksetzen

Ritual

Invocatio Minor Invocatio Maior **Invocatio Integra** Zfw +7

Vorbereitung (1 Tag) 0 TaP* Malen/Zeichen-Probe +6 +0 +0
0 TaP* Magiekunde-Probe (Dämonologie) +6 +0 +0

Blutopfer Keines **Tier** Intelligenter Zfw +3

Wesen

Dämon Heshthot +11 +2
Heshthot en: 3
Karakil
Karmanath
Zant +0 +0

Anzahl

Rudel ☐ Eigenschaft Rudel benutzen

Wahrer Name Keiner 1 2 3 4 5 6 7 -4 -1

Maptool

(<http://www.rptools.net>)

Kartenbereich mit digitalen Miniaturfiguren (Tokens)
Optional: Quadrat-/Hexagonraster

Violetter Punkt:
Token wird in Ini-Liste geführt

Rote Punkte:
In dieser Kampfrunde noch mögliche Aktionen

Bars (optional):
Anzeige von LeP, AuP, AsP, KaP

Grüne Schilde:
In dieser Kampfrunde noch mögliche Abwehraktionen

Automatisch aktualisierte Ini-Liste mit allen Aktionen (regulär, umgewandelt, zusätzlich)

Stat-Sheet

Eigenschaft	Wert	Energie
MU	12 (12)	LeP 22 / 22
KL	10 (10)	AuP 20 / 20
CH	11 (11)	AsP 0 / 0
FF	9 (9)	KaP 0 / 0
KO	15 (15)	Kampf
KK	14 (14)	INI 16
IN	15 (15)	AT HH 15
GE	12 (12)	PA HH 12
Misc		AT NH 0
RS	5	PA NH 16
WS	8 (8)	FK 3
MR	7	AW 6
GS	3	Waffen
BE	5	TP NK HH 1d6+3
eBE (HH)	3	Opt DK HH N
Waffenlos		TP NK NH 1d6+1
Raufen-AT	15	Opt DK NH H
Raufen-PA	7	TP FK 0
Ringen-AT	9	FK Entf. III
Ringen-PA	8	FK Entf. TP III

Ini-Liste

Token	Ini / Ini-Basis	Kämpfer (Aktion)
	16 / 16	Zwergischer Kämpfer (reg. Akt.)
	16 / 14	Kämpfer (reg. Akt.)
	14 / 15	Weiblicher Söldner (reg. Akt.)
	14 / 11	Beidhaendiger Kaempfer (reg. Akt.)
	10 / 11	Beidhaendiger Kaempfer (Zusatz-Akt.)

Chat

Omethiklan: ... wuerfelt verdeckt ...
fuer **Kämpfer**

Probe: **Heilkunde Wunden**
KL --- Wert 10 --- Wurf: 17
CH --- Wert 11 --- Wurf: 4
FF --- Wert 9 --- Wurf: 11
TW: 7 --- Modifikator: 2
TaP: 0
Maximaler Modifikator fuer Erfolg: -2
Probe NICHT gelungen!

Chat-Bereich, Ausgabe Proben-ergebnisse

Makrobutton-Frames mit Knöpfen zu allen Funktionen des KampfTools

Hier können Chat-Botschaften eingegeben werden!

Drachenzwinge

(<http://www.drachenzwinge.de>)



DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

[Aktionen](#) [Daten](#) [Look & Feel](#)

81 GP zur Verfügung **0 AP zur Verfügung**

[Rasse](#) [Kultur](#) [Profession](#)

Elfen

Halbelfen

Mittelländer

Thorwaler

Tulamiden

Zwerge

Mittelländer

Generierungskosten: 0 GP

Alter: 15+W3 Jahre

Haarfarben:

1-3	4-7	8-12	13-16
schwarz	braun	dunkelblond	blond
17-18	19-20		
weißblond	rot		

Augenfarben:

1-2	3-9	10-11	12-17
dunkelbraun	braun	grün	blau
18-19	20		
grau	schwarz		

Körpergröße: 160+2W20

Gewicht: Größe-100

Eigenschafts-Modifikationen: keine

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

[weiter >>](#)

DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

[Aktionen](#) [Daten](#) [Look & Feel](#)

22 GP zur Verfügung

Zu verteilende Boni:

Hieb Waffen, Säbel oder Stäbe +2

Hieb Waffen, Säbel oder Stäbe +2
eine Fremdsprache +6, eine weitere +6
Asdharia (Schrift), Chrmk, Geheiligte Gly
Feinmechanik oder Schlösser Knacken
Alchimie, Anatomie, Bergbau, Feinmech

480 AP zur Verfügung

aktuell +5

Rogolan - ☐

Tulamidya - ☒

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

[weiter >>](#)

DSACHargen

(<http://www.dsachargen.de>)

[Aktionen](#) [Daten](#) [Look & Feel](#)

22 GP zur Verfügung **480 AP zur Verfügung**

[Charakterdaten](#) [Eigenschaften/Basiswerte](#) [Talente](#) [Sonderfertigkeiten](#) [Vor-/Nachteile](#) [Zauber](#) [Probleme](#)

Charakterdaten

Name

Horasische Namen▼

Rasse

Kultur

Profession

GeschlechtGeburtstag

AlterJahre

HaarfarbeGrößeHalbfinger (cm)

AugenfarbeGewichtStein (kg)

Aussehen

Stand

Titel

Hintergrund

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

DSACHargen

(<http://www.dsachargen.de>)

[Aktionen](#) [Daten](#) [Look & Feel](#)

22 GP zur Verfügung **480 AP zur Verfügung**

[Charakterdaten](#) [Eigenschaften/Basiswerte](#) [Talente](#) [Sonderfertigkeiten](#) [Vor-/Nachteile](#) [Zauber](#) [Probleme](#)

Eigenschaften

79 von 100 Punkten verteilt.

Eigenschaft	Mod	Basis	Aktuell
Mut	0 +	12	= 12
Klugheit	0 +	12	= 12
Intuition	0 +	12	= 12
Charisma	0 +	8	= 8
Fingerfertigkeit	0 +	8	= 8
Gewandtheit	0 +	8	= 8
Konstitution	0 +	11	= 11
Körperkraft	0 +	8	= 8
Sozialstatus	0 +	7	= 7

Basiswerte

Basiswert	Mod	Basis	Aktuell
Lebensenergie	10 +	15 =	25
Ausdauer	10 +	16 =	26
Magieresistenz	-4 +	7 =	3
Astralenergie	0 +	0 =	0
Wundschwelle	0 +	6 =	6
Angriff-Basiswert	0 +	6 =	6
Parade-Basiswert	0 +	6 =	6
Fernkampf-Basiswert	0 +	6 =	6
Initiative-Basiswert	0 +	9 =	9

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

[abschließen](#)

DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

[Aktionen](#) [Daten](#) [Look & Feel](#)

22 GP zur Verfügung **480 AP zur Verfügung**

[Charakterdaten](#) [Eigenschaften/Basiswerte](#) [Talente](#) [Sonderfertigkeiten](#) [Vor-/Nachteile](#) [Zauber](#) [Probleme](#)

0 Talente aktiviert.

[Kampf](#)
[Körper](#)
[Gesellschaft](#)
[Natur](#)
[Wissen](#)
[Sprachen](#)
[Schriften](#)
[Handwerk](#)
[Gaben](#)
[Ritualkenntnis](#)

Kampftechnik-Talente

Talent	Faktor	AT	PA	TaW	Kosten
☐ Anderthalbhänder	(E)	0	0	0	5 AP
☒ Armbrust	(C)			2	9 AP
☐ Bogen	(E)			0	5 AP
☒ Dolche	(D)	0	1	1	7 AP
☒ Fecht Waffen	(E)	0	1	1	9 AP
☒ Hieb Waffen	(D)	0	2	2	12 AP
☒ Infanteriewaffen	(D)	0	1	1	7 AP
☐ Kettenwaffen	(D)	0	0	0	4 AP
☐ Lanzenreiten	(E)			0	5 AP
☒ Raufen	(C)	0	1	1	6 AP

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

[abschließen](#)

DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

Aktionen Daten Look & Feel

22 GP zur Verfügung **480 AP zur Verfügung**

Charakterdaten Eigenschaften/Basiswerte Talente **Sonderfertigkeiten** Vor-/Nachteile Zauber Probleme

gewählte
verbilligte
allgemeine
Kampf
magische
Talentsp.
Waffensp.

allgemeine Sonderfertigkeiten

Sonderfertigkeiten	Kosten
☐ Akklimatisierung (Hitze)	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Akklimatisierung (Kälte)	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Dschungelkundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Eiskundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Gebirgskundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Höhlenkundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Kulturkunde Almada	☒ 75 AP ☐ 2 GP
☐ Maraskankundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Meereskundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Meister der Improvisation	☒ 200 AP ☐ 4 GP
☒ Nandusgefälliges Wissen	☒ 0 AP ☐ 0 GP
☐ Ortskenntnis	☒ 150 AP ☐ 3 GP
☐ Standfest	☒ 200 AP ☐ 4 GP
☐ Steppenkundig	☒ 150 AP ☐ 3 GP

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

abschließen

DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

Aktionen Daten Look & Feel

22 GP zur Verfügung **480 AP zur Verfügung**

Charakterdaten Eigenschaften/Basiswerte Talente Sonderfertigkeiten **Vor-/Nachteile** Zauber Probleme

0 GP aus Nachteilen. 0 GP aus Schlechten Eigenschaften.

gewählte
Vorteile
Nachteile
Verbindungen

Vorteile

	☐	Begabung für Fernkampffertigkeiten	20 GP
	☐	Besonderer Besitz kleines Boot mit Zelt und Kompass	7 GP
	☐	Dämmerungssicht	10 GP
	☐	Eisern	7 GP
	☐	Feenfreund	7 GP
	☐	Flink	10 GP
	☐	Gebildet	1 GP
	☐	Gefahreninstinkt	12 GP
	☐	Glück	12 GP
	☐	Glück im Spiel	3 GP
	☐	Gut aussehend	5 GP
	☐	Gutes Gedächtnis	7 GP
	☐	Herausragende Balance	20 GP
	☐	Herausragende Fingerfertigkeit	8 GP

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

abschließen

DSACHARGEN

(<http://www.dsachargen.de>)

Aktionen Daten Look & Feel

10 GP zur Verfügung **480 AP, davon 240 für Zauber**

Charakterdaten Eigenschaften/Basiswerte Talente Sonderfertigkeiten Vor-/Nachteile **Zauber** Probleme

0 Zauber aktiviert.

gewählte
Begabungen
Zauber

Die Zauber des Charakters

Zauber	Faktor	Probe	ZfW	Kosten
 ☒ Analys Arkanstruktur	(C)	(KL/KL/IN)	7	29 AP
 ☒ Armatrutz	(A)	(IN/GE/KO)	6	8 AP
☒ Auris Nasus Oculus	(D)	(KL/CH/FF)	5	27 AP
 ☒ Balsam Salabunde	(B)	(KL/IN/CH)	8	22 AP
☒ Blitz dich find	(B)	(KL/IN/GE)	6	17 AP
☒ Claudibus Clavistibor	(C)	(KL/FF/KK)	4	17 AP
☒ Foramen Foraminor	(C)	(KL/KL/FF)	4	17 AP
 ☒ Fulminictus Donnerkeil	(B)	(IN/GE/KO)	8	22 AP
☒ Gardianum Zauberschild	(D)	(KL/IN/KO)	6	33 AP
☒ Odem Arcanum	(A)	(KL/IN/IN)	6	8 AP
 ☒ Paralysis starr wie Stein	(B)	(IN/CH/KK)	7	19 AP

Erscheint etwas rot, dann Mauszeiger darüber bewegen.

abschließen

Heldenbund

(<http://www.heldenbund.de>)



Heldenbund	Verein	Spielerbörse	Community	Mein Account	Meine Helden	Meine Gruppen
------------	--------	--------------	-----------	--------------	--------------	---------------

Dracosyres

Eigenschaften

Basis Daten:

Volk	:	Mittelländer	▼
Kultur	:	Zyklopeninsel	▼
Profession	:	Magier	▼
2t Profession	:	==== Auswahl ====	▼

Eigenschaften:

Eigenschaft	Modifikator			Start			Max			Aktuell		
Mut	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Klugheit	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Intuition	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Charisma	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Fingerfertigkeit	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Gewandtheit	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Konstitution	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Körperkraft	−	0	+	−	11	+	−	18	+	−	11	+
Geschwindigkeit	−	0	+	−	8	+	−	18	+	−	8	+

aRestless



[Logout](#)

Dracosyres

[Profil](#)
[Werte bearbeiten](#)
[Änderungshistorie](#)
[Tiere](#)
[Importieren](#)
[Tagebuch](#)
[Waffen / Rüstung](#)
[Inventar](#)
[Dateien](#)
[Heldenbogen](#)
[Freigaben](#)

Meine Helden

[Übersicht](#)

Heldenbund

(<http://www.heldenbund.de>)

Testgruppe1 - Kalender

< November 2013 >						
Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22 Neuer Termin	23 Neuer Termin	24 1 Termin Neuer Termin
25	26	27	28	29	30	

aRestless



1 Termineinladung

[Logout](#)

Gruppen Verwaltung

[Allgemeines Profil](#)
[Gruppen Profil](#)
[Einstellungen](#)
[Mitglieder Berechtigungen](#)
[Mitglieder einladen](#)

Testgruppe1

[Neuigkeiten](#)
[Mitglieder](#)
[Shoutbox](#)
[Kalender](#)
[Umfragen](#)
[Rundmails](#)
[Gästebuch](#)
[Forum](#)

Heldenblatt

(<http://www.heldenblatt.ch>)

Heldenblatt_v362_Vorlage_public.xls - LibreOffice Calc

Datei Bearbeiten Ansicht Einfügen Format Extras Daten Fenster Hilfe

Arial 10

H11

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	Generierung			Version 3.62 Aktuelle Version und Anleitung unter http://www.heldenblatt.ch/										History Versionen: V1.60-V2.X DSA4.0 gemäss Boxen und Err Ab V3.00 Umstellung auf die HC-Bände nach DSA4.1	
2	DSA4.1 Excel Heldenblatt © 2003-2013 Patrik Rüegge, Yantur (yantur@heldenblatt.ch)														
3	Mit tatkräftiger Unterstützung von Thorsten Amstutz, Corinna Beyer-Thomas, Joachim Heindler, Maja Knobel, Wolfgang Lange, Edgar Miersch, Benjamin Reschke, Stefan Schmitz.														
4	Reihenfolge:	Generierungsvorgehen:	Ohne Limitationen	Start:				GP	Anm. Patrik: Gemäss Regelwerk sind 110 GP empfohlen. Wir verwenden als Hausregel 120 GP						
5	Hier Rasse, Kultur, Gebiet	1. Rasse:	Tulamide					0					Tulamide (0 GP)		Tular
6	Gattung und Professionsvariante	2. Kultur:	Ferkina	GP Wählen				-11					Ferkina (11 GP)		Ferki
7	auswählen. Beim Klicken auf das Feld erscheinen Dropdown-Listen. Bei	3.a Professionsgebiet:	Kampf										Amazone (10 GP)		Kamp
8	Änderung von vorangehenden Nummern die nachfolgenden Nummern mittels DEL löschen. GP werden automatisch berechnet. Auswahl der Zweit-Profession (4.) ist optional.	3.b Professionsgattung:	Amazone												Ama:
9		3.c Professionsvariante:	Amazone					-10							Ama:
10		(4.a) Zweitprofessions-Gebiet:													
11		(4.b) Zweitprofessions-Gattung:													
12		(4.c) Zweitprofessions-Variante:													
13								0							
14	Hier die Eigenschaftswerte angeben. Modifikatoren aus Profession, Rasse und Kultur werden unter Mod. eingerechnet. Werden falsche Werte (zu hoch/niedrig) angegeben, erscheint rechts ein entsprechender Hinweis.	5. Eigenschaften wählen:		MU	8			Mod.	Gesamt	-21	▼ Fehlermeldungen ▼				
15				KL	8			2	10	-8	MU min. 13				
16				IN	8			-1	7	-16					
17				CH	8			0	8	-24					
18				FF	8			0	8	-32					
19				GE	8			0	8	-40					
20				KO	8			0	8	-48	Randgruppe, Rachsucht 5				
21				KK	8			1	9	-56	GE min. 12 KO min. 13				
22								0	8	-64	KK min. 11				
				Sozialstatus SO	0			5	5	-64					

Generierung Eigenschaften SF Talente Zauber Goetter Heldenbogen Talentwerte Kampfwerte Ausrüstung Zauber 1 Zauber 2 Liturgien Personen Abenteuer Hir

Suchen

Groß-/Kleinschreibung

Tabelle 1 / 32

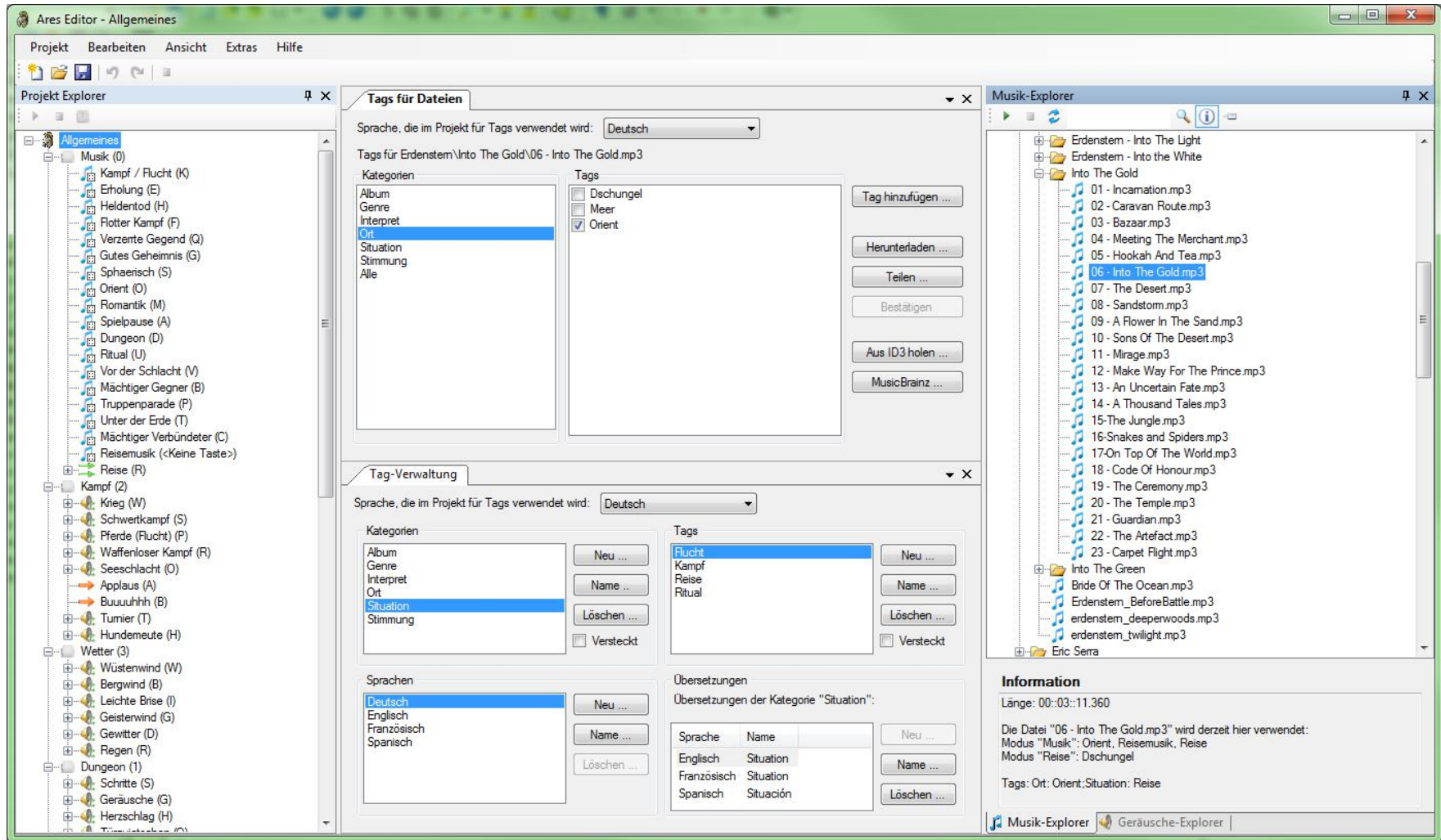
PageStyle_Generierung

Summe=0

85%

ARES

(<http://aresrpg.sourceforge.net>)



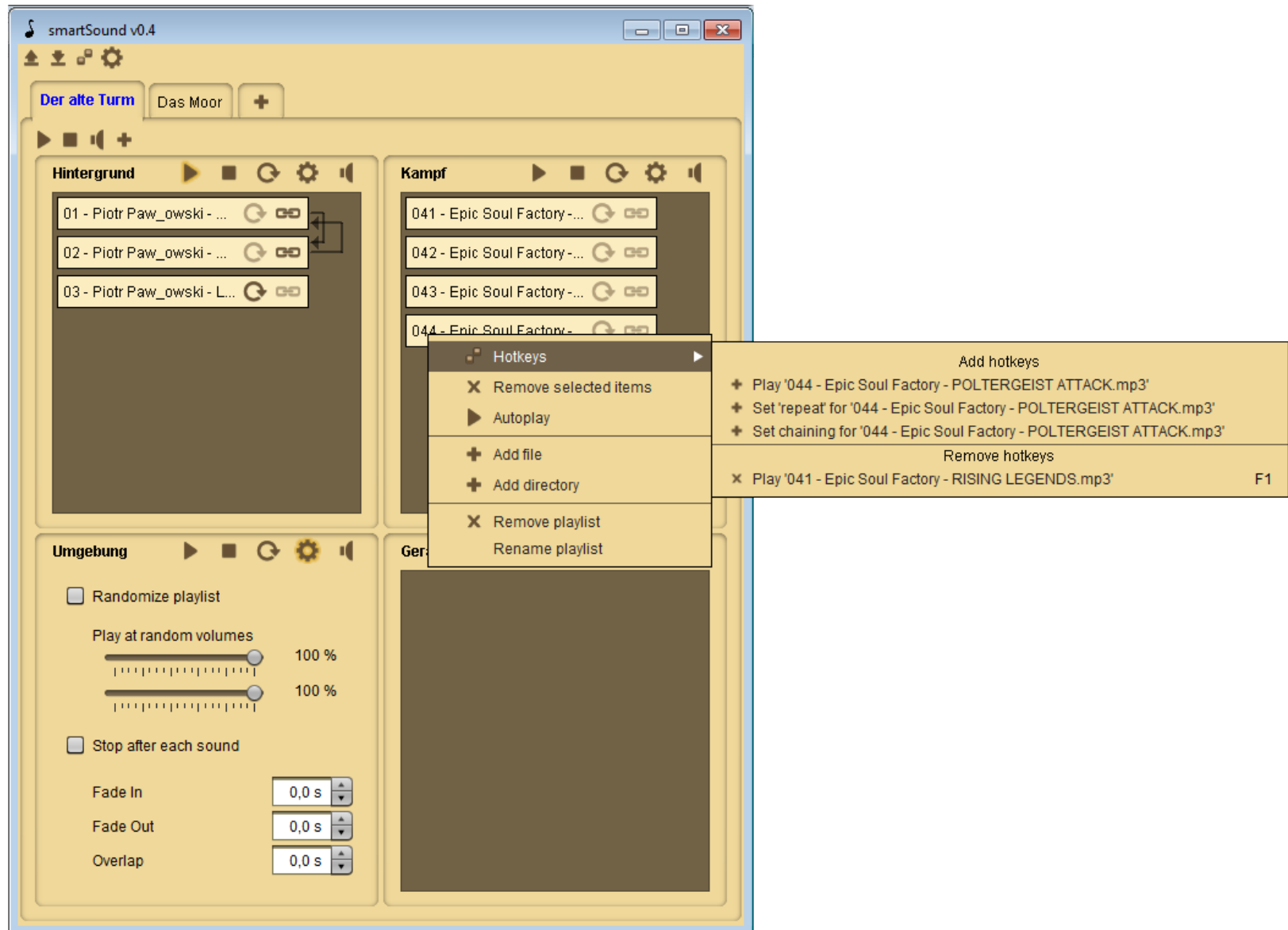
ARES

(<http://aresrpg.sourceforge.net>)



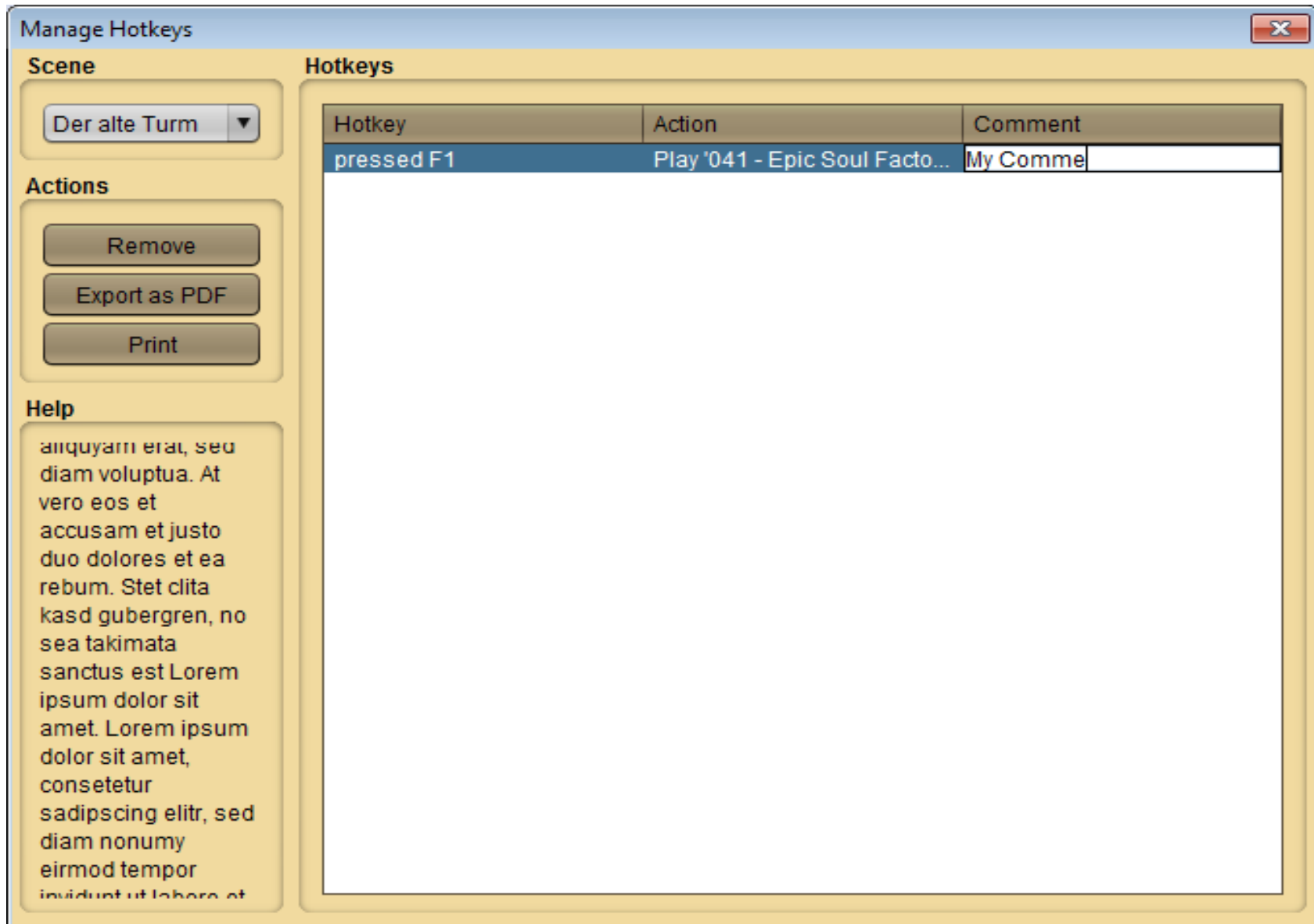
The smartSound Project

(<http://www.smartsound-project.org>)



The smartSound Project

(<http://www.smartsound-project.org>)



Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)

The screenshot shows the 'Helden 5.2.7' application window. The 'Datei' menu is open, highlighting 'Helden-Online (Beta)' with the shortcut 'Strg-H'. The main window has tabs for 'Ausrüstung', 'Inventar / Tiere', 'Druckvorschau', and 'Gruppe'. Below these are 'Eigenschaften', 'Talente', and 'Zauber'. The 'Eigenschaften' tab is active, showing a character named 'asdf' with various attributes: 'Mittelländer', 'Mittelländische Landbevölkerung', 'Dieb', 'Stufe (DSA 4.0): 1', 'Geburtsdatum: 1. Phex 0 Hal', 'Stufe (DSA 4.1): 0', 'Alter: 0 Jahre', 'Größe: 1.60 Schritt', 'Gewicht: 60 Stein', 'Augenfarbe: dunkelbraun', and 'RS-Berechnung: Zonen'. The 'Vor- und Nachteile:' table shows 'Gefahreninstinkt' with an 'Info' button. The 'Sonderfertigkeiten:' table is empty. At the bottom, there are buttons for 'Nachteile senken' and 'Hinzufügen'. A status bar at the bottom indicates '118MB of 227MB'.

Helden 5.2.7

Datei Bearbeiten Steigern Spielleiter Einstellungen Erweiterungen Hilfe

Neuen Helden erschaffen ... Strg-N
Heldenerschaffung fortsetzen ... Strg-F
Einen Helden eingeben...
Einen Helden editieren ... Strg-E
Helden erneut laden
Helden speichern Strg-S
Importieren ...
Exportieren ...
Helden-Online (Beta) Strg-H
Helden duplizieren
Held drucken Strg-P
Beenden Strg-Q

Ausrüstung Inventar / Tiere Druckvorschau Gruppe
Eigenschaften Talente Zauber

asdf
Mittelländer
Mittelländische Landbevölkerung
Dieb
Stufe (DSA 4.0): 1 Geburtsdatum: 1. Phex 0 Hal
Stufe (DSA 4.1): 0 Alter: 0 Jahre
Größe: 1.60 Schritt Gewicht: 60 Stein
Augenfarbe: dunkelbraun RS-Berechnung: Zonen

Vor- und Nachteile:

Name	Info
Gefahreninstinkt	i

Nachteile senken

Sonderfertigkeiten:

Name	Info
------	------

Hinzufügen

Zufrieden mit der Helden-Software? [Uns unterstützen](#)
Probleme? Nutze den grünen Hilfe-Button und schaue dir wiki.helden-software.de/Bugs an.

118MB of 227MB

Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)



The screenshot shows a window titled "Userdaten eingeben" with a dark header bar. Below the header, there are two tabs: "Login" and "Neu registrieren?". The "Neu registrieren?" tab is selected and highlighted with a red border. The form contains several input fields: "Login", "EMail", "Passwort", "Passwort (Wiederholung)", and "Server". The "Server" field is pre-filled with the URL "https://online.helden-software.de" and has a red background. At the bottom right of the form, there is a green checkmark icon and a button labeled "Senden".

Userdaten eingeben	
Login Neu registrieren?	
Login	
EMail	
Passwort	
Passwort (Wiederholung)	
Server	https://online.helden-software.de
 Senden	

Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)

Helden 5.2.7

Datei Bearbeiten Steigern Spielleiter Einstellungen Erweiterungen Hilfe

<https://online.helden-software.de>

Aktualisieren Zugangsberechtigungen

Liste Gruppen

Bearbeiten

Helden (3445)
Kultur (87)
Neu (829)
Profession
RKP (872)

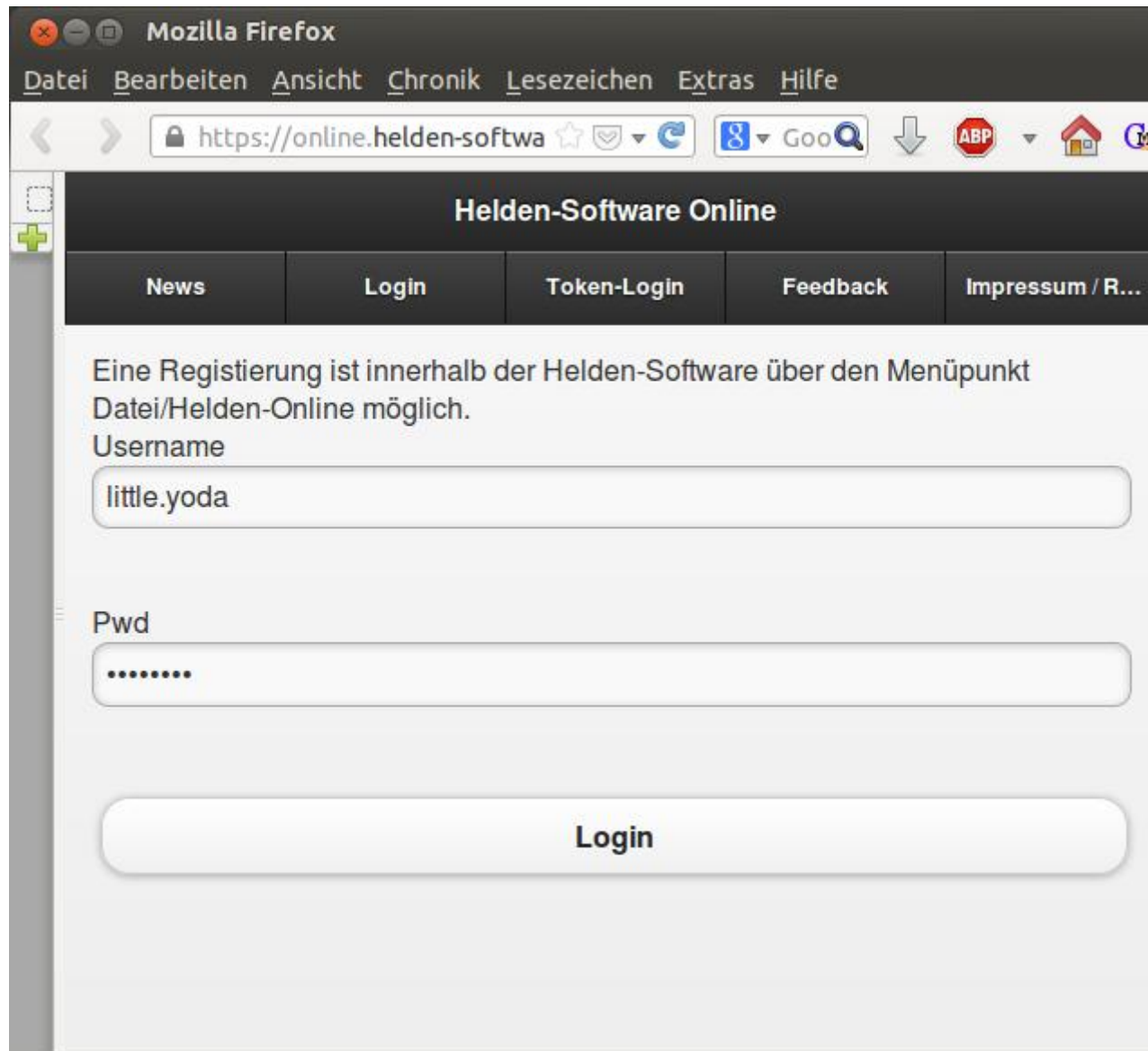
Helden (lokal / online):

Name	Lokal	Online	Aktionen
Lendarion Silberhaar (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:30	16.01.2013 20:42:35	Online-Kopie aktualisie
Naria Caravida (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:43:21	Online-Kopie aktualisie
Niila (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:30	16.01.2013 20:41:48	Online-Kopie aktualisie
NSC_Dieb1 (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:41:58	Online-Kopie aktualisie
Orkischer Bandit (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:28	16.01.2013 20:41:43	Online-Kopie aktualisie
Phelan Bornski (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:26	16.01.2013 20:42:21	Online-Kopie aktualisie
Phileas Asleifson (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:26	16.01.2013 20:40:51	Online-Kopie aktualisie
Polita Loranin (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:31	16.01.2013 20:42:30	Online-Kopie aktualisie
Rodir - Streuner - 1 (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:41:40	Online-Kopie aktualisie
Rodir - Streuner - 15 (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:42:13	Online-Kopie aktualisie
Rodir - Streuner - 18 (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:30	16.01.2013 20:42:16	Online-Kopie aktualisie
Rodir - Streuner - 9 (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:41:38	Online-Kopie aktualisie
Rssah (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:28	16.01.2013 20:41:29	Online-Kopie aktualisie
Selias (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:28	16.01.2013 20:40:57	Online-Kopie aktualisie
Selinda Cherion (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:41:02	Online-Kopie aktualisie
Sylphinja (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:26	16.01.2013 20:51:02	Online-Kopie aktualisie
Sylvira Ulodaar (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:43:34	Online-Kopie aktualisie
Vana Wynterwald (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:31	16.01.2013 20:43:12	Online-Kopie aktualisie
Walther Gletscherbach (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:43:17	Online-Kopie aktualisie
Walther Gletscherbach (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:29	16.01.2013 20:43:26	Online-Kopie aktualisie
Wulf Angbarer (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:31	16.01.2013 20:42:11	Online-Kopie aktualisie
Xorlosch (DSA 4.0)	15.11.2013 18:04:30	16.01.2013 20:41:17	Online-Kopie aktualisie

Zufrieden mit de
Probleme? Nutz

Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)



The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the address bar displaying <https://online.helden-software.de>. The page title is "Helden-Software Online". The navigation menu includes "News", "Login", "Token-Login", "Feedback", and "Impressum / R...". The main content area contains a registration notice: "Eine Registrierung ist innerhalb der Helden-Software über den Menüpunkt Datei/Helden-Online möglich." Below this, there are input fields for "Username" (containing "little.yoda") and "Pwd" (masked with dots). A "Login" button is positioned at the bottom of the form.

Mozilla Firefox

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Hilfe

[https://online.helden-software.de](#)

Helden-Software Online

News Login Token-Login Feedback Impressum / R...

Eine Registrierung ist innerhalb der Helden-Software über den Menüpunkt Datei/Helden-Online möglich.

Username

little.yoda

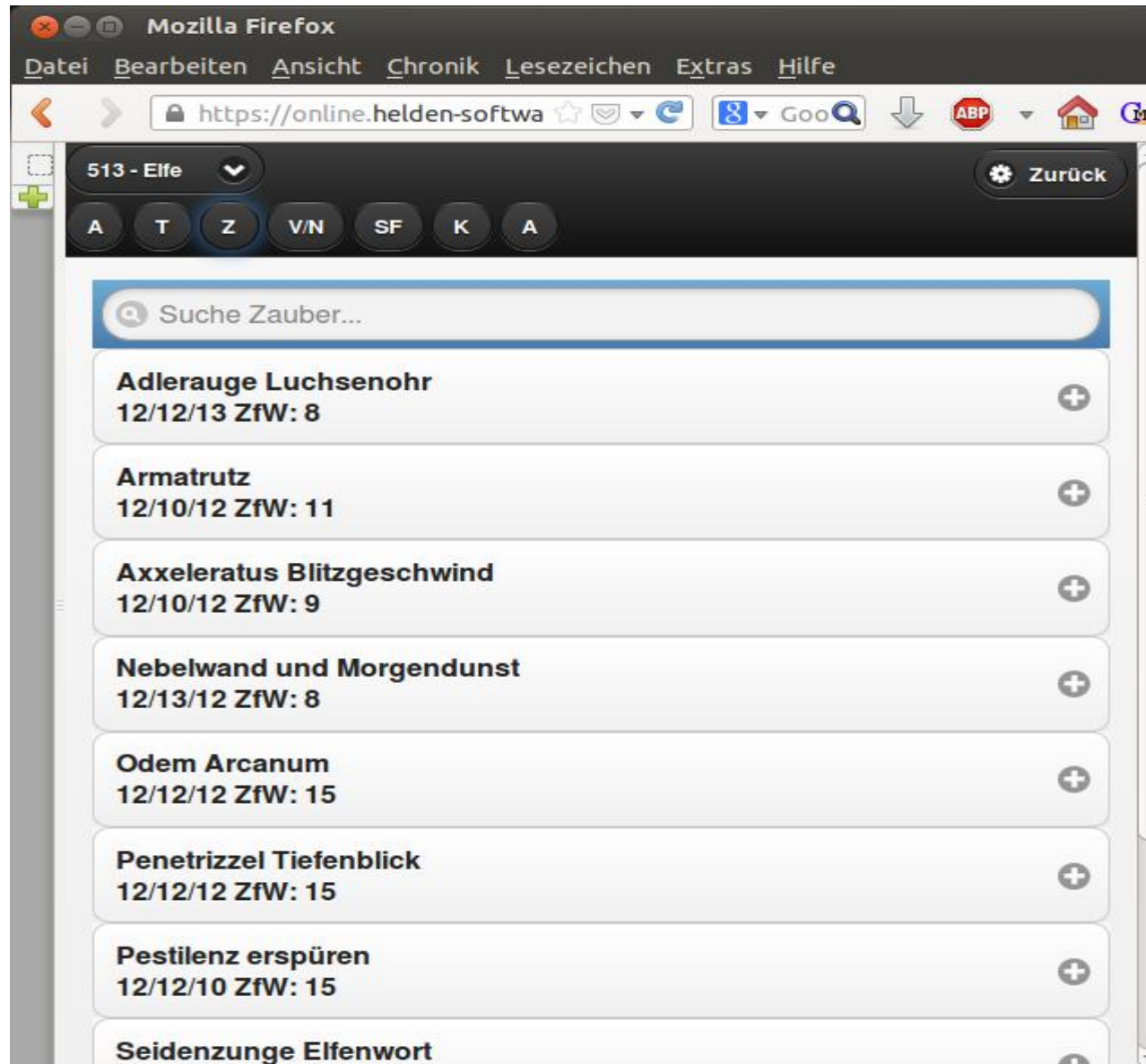
Pwd

.....

Login

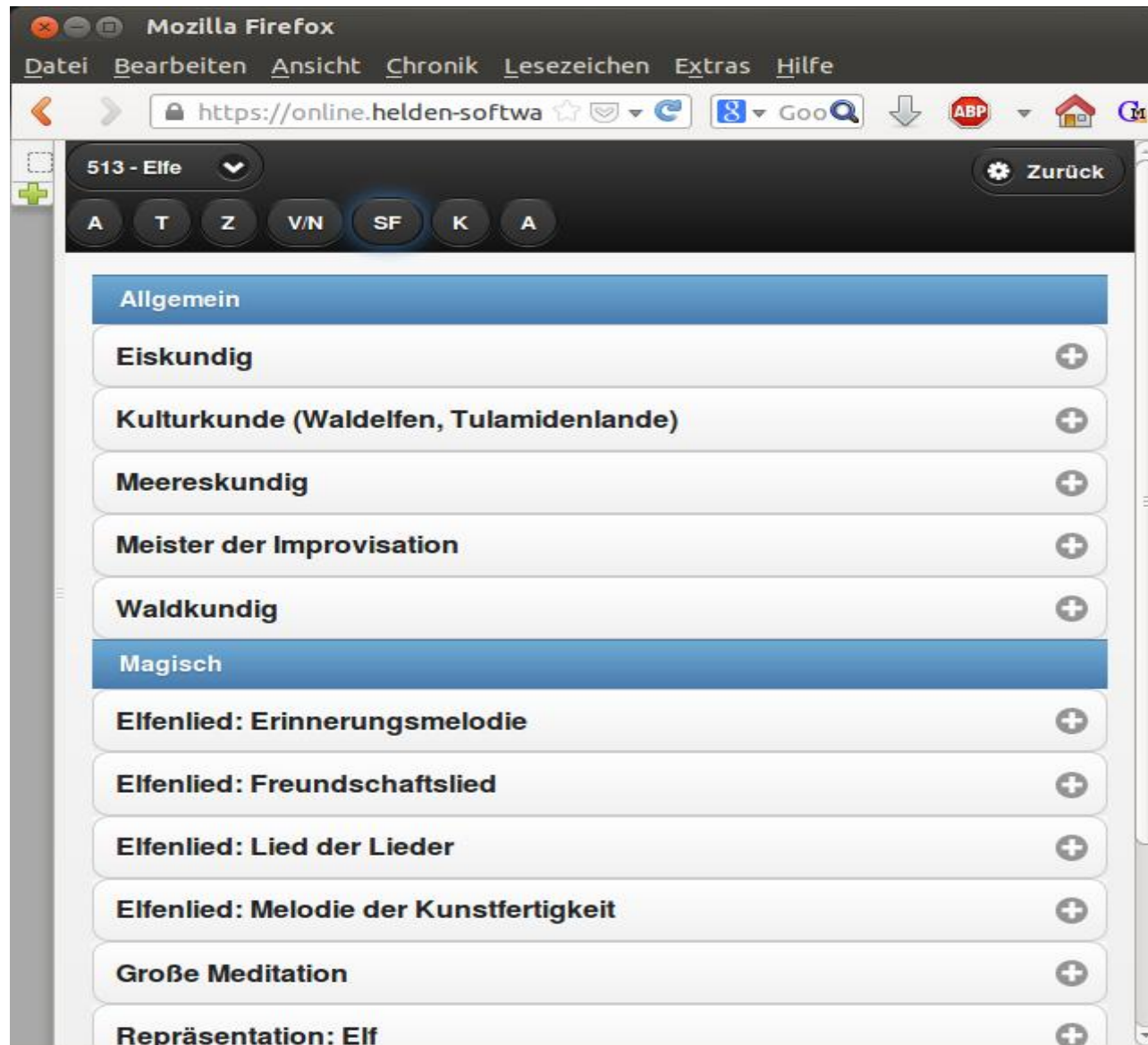
Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)



Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)



Helden-Software & Helden-Online

(<http://www.helden-software.de> & <http://online.helden-software.de>)

The screenshot shows the Mozilla Firefox browser window displaying the Helden-Online website. The address bar shows the URL <https://online.helden-software.de>. The page title is "Xorash, Sohn von Grimmax". The interface includes a menu bar with "Datei", "Bearbeiten", "Ansicht", "Chronik", "Lesezeichen", "Extras", and "Hilfe". Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main content area features a character selection interface with buttons for "Elementarer Diener", "Dschinn", and "Elementarer Meister". Below these are buttons for "Luft", "Erz", "Humus", "Eis", "Feuer", and "Wasser". There are also toggle switches for "Begabung/MK Element" (set to "Ja") and "Begabung/MK Gegen-Element" (set to "Nein"). A section titled "Allgemeines" contains sliders and input fields for "Ausrüstung", "Umgebung", and "Zeit", all set to 0. At the bottom, there is a label "Wahrer Name" followed by a partially visible input field.

Mozilla Firefox

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Hilfe

<https://online.helden-software.de>

Xorash, Sohn von Grimmax

Haupt

Elementarer Diener Dschinn Elementarer Meister

Luft Erz Humus Eis Feuer Wasser

Begabung/MK Element Ja

Begabung/MK Gegen-Element Nein

Allgemeines

Ausrüstung: 0

Umgebung: 0

Zeit: 0

Wahrer Name

Dankeschön!